

# Tape tape de l'hiver

Ce jeu peut se jouer jusqu'à 5 joueurs.

Règles du jeu : Les cartes rectangulaires constituent la pioche.

Disposer toutes les autres cartes face visible sur la table.

Un élève retourne la première carte de la pioche: il faut alors chercher l'image avec la couleur indiquée. Je tape sur la carte puis je la prends. Tous les joueurs jouent en même temps.

Un bonnet avec une pastille rouge = je dois repérer tous les bonnets rouges. Un flocon avec une pastille blanche = je prends tous les flocons ( de n'importe quelle couleur).

Remarque : retirer quelques pastilles blanches de la pioche, sinon le jeu se finira trop vite.

Règle du jeu 2 : se joue également en autonomie.

Adaptation PS : peu de cartes, un seul critère à la fois ( trouve le bonnet par exemple).

Adaptation GS : chronométrage possible, travail sur la métacognition " comment fais tu?"

## Domaine :

- **Développement et structuration du langage oral et écrit :** l'élève utilise le vocabulaire des objets/ couleurs et applique une consigne structurée pour repérer une cible visuelle.
- **Acquisition des outils mathématiques:** l'élève repère, nomme et distingue des objets selon leur forme et leur couleur.

**Compétences:** mobiliser les capacités perceptives pour repérer comparer et nommer des objets selon des critères donnés dans des activités structurées et significatives pour l'élève.

**Objectif :** développer la capacité de discrimination visuelle en identifiant rapidement des objets selon des critères combinés.

**Zoom sur le cerveau :** Activation du cortex occipital ( visuel) du lobe temporal ( reconnaissance des objets, association forme et couleur), le cortex pariétal (balayage visuel, localisation visuo-spatiale) et enfin le cortex préfrontal.

## Fonctions exécutives:

- mémoire de travail : maintien de la consigne en mémoire
- attention: attention sélective (1 critère)soutenue ( rester engagé) et visuelle ( filtrer les informations inutiles)
- contrôle exécutif : prise de décision rapide
- inhibition : ignorer les autres couleurs

















